

مخلص البحث باللغة العربية

تكنولوجيا الواقع الافتراضى وأثرها على مستوى أداء بعض المهارات الحركية الأساسية والتحصیل المعرفي في كرة القدم لدى تلاميذ المرحلة الاعدادية

د/ أحمد شوقي محمد محمد

مدرس بقسم المناهج وطرق التدريس بكلية التربية الرياضية جامعه بنها

يهدف البحث الى بناء برنامج تعليمي باستخدام تكنولوجيا الواقع الافتراضى ومعرفة تأثيره على مستوى التحصيل المهاري والمعرفي بدرس التربية الرياضية لدى تلاميذ المرحلة الاعدادية، وقد استخدم الباحث المنهج التجريبي بتصميم مجموعتين إحداهما تجريبية أولى (استخدام تكنولوجيا الواقع الافتراضى) وبلغ قوامها (٢٠) ومجموعة ضابطة ثانية (أسلوب العرض والشرح) وبلغ قوامها (٢٠) ، وتم اختيارهم بالطريقة العمدية العشوائية . وبعد جمع البيانات والمعالجات الإحصائية والنتائج التي توصل إليها الباحث أمكن التوصل إلي الاستنتاجات والتوصيات الآتية :

- ان تكنولوجيا الواقع الافتراضى لها تأثير أكثر فاعلية وإيجابية على التعلم المهاري والتحصیل المعرفي لبعض مهارات كرة القدم قيد البحث مقارنة بأسلوب العرض والشرح،
- استخدام تكنولوجيا الواقع الافتراضى فى العملية التعليمية لما لها من تأثير إيجابي على التعلم، والاهتمام بإدخال بعض الاساليب المختلفة على العملية التعليمية وعدم الاعتماد على طريقة واحد فقط تمشياً مع التحديث والتطوير التربوي.

الكلمات المفتاحية:

تكنولوجيا الواقع الافتراضى- المهارات الحركية- التحصيل المعرفي- تلاميذ المرحلة الاعدادية